BURNOUT
REVENGE
TM
EA

Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®2 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®2. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®2 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®2, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes ; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service Numbers) se trouve au dos de ce manuel.

Qu'est-ce que le système de classification PEGI (Pan European Games Information) ?

Il s'agit d'un système paneuropéen de classification par ordre d'âge des jeux vidéo (sauf dans les cas où la loi impose d'autres systèmes de classification).

Le système PEGI permettra aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Pour plus d'informations, visitez le site http://www.pegi.info

SLES-53507

1-6 Joueurs • Memory Card (Carte Mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) : 35KB minimum • Compatible contrôle analogique : joysticks analogiques uniquement • Compatible fonction de vibration • Compatible avec l'adaptateur réseau (Ethernet) (pour PlayStation®2) : 2 -6 utilisateurs

Burnout™ Revenge © 2005 Electronic Arts Inc. Programmes de bibliothèque © 1997-2005 Sony Computer Entertainment Inc. Licence exclusive de Sony Computer Entertainment Europe. UNIQUEMENT DESTINE A L'USAGE PERSONNEL. La copie, l'adaptation, la location, le prêt, la revente, l'utilisation en arcade, la rémunération en échange de l'utilisation, la diffusion, l'utilisation publique, l'accès ou l'utilisation sur Internet, le câble ou autre moyen de télécommunication de ce produit est prohibée. La distribution, l'extraction de ce produit ou de tout élément de la marque ou des copyrights faisant partie de ce produit est prohibée. This software uses "DNAS" (Dynamic Authentication System), a proprietary authentication system created by Sony Computer Entertainment Inc., to provide security and to help protect copyrighted contents. The unauthorised transfer, exhibition, export, import or transmission of programs and devices in circumventing its authentication scheme may be prohibited by law. Publié par Electronic Arts Ltd. Développé parElectronic Arts Inc. © 2005 Electronic Arts Inc.

Démarrage du jeu

1. Installez votre console de jeu PlayStation®2 conformément aux consignes données dans le mode d'emploi. Branchez les manettes et les autres accessoires.
2. Veillez à ce que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER), situé derrière la console, soit bien sur ON.
3. Appuyez sur le bouton ⏻/RESET. Lorsque l'indicateur ⏻ est allumé, appuyez sur le bouton ⏏. Le compartiment à disque s'ouvre.
4. Mettez le CD de *Burnout™ Revenge* dans le compartiment à disque, le côté avec l'étiquette vers le haut. Appuyez de nouveau sur le bouton ⏏ pour refermer le compartiment à disque.
5. Suivez les consignes affichées à l'écran et reportez-vous au présent manuel pour savoir comment utiliser le jeu.

Il est conseillé de ne pas insérer et de ne pas retirer de périphériques ou de memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) lorsque la console est sous tension. Assurez-vous qu'il y a assez d'espace disponible sur votre memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) avant de commencer à jouer.
Appuyez sur ⬆/⬇ pour choisir le mode 50 Hz ou 60 Hz et appuyez sur ✕ pour confirmer.

Remarque : pour sélectionner le mode Balayage Progressif, maintenez les touches ✕ et △ enfoncées après avoir démarré votre PlayStation®2.

Remarque : *Burnout Revenge* n'est compatible qu'avec la manette analogique (DUALSHOCK®2).

Remarque : Une memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) comptant au moins 35 KB d'espace libre dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1 est nécessaire pour sauvegarder vos données de *Burnout Revenge*.

Table des matières

Démarrage du jeu 1
Un doux parfum de revanche 2
Toutes les commandes 2
Lancement du jeu 3
- Créer un profil 3
- Charger un profil 3

L'art de la revanche 3
- Ecran de jeu 3
- Classement et rang 3
- Podium 4
- Barre de boost 4
- Takedowns 4
- Ralenti crash et Aftertouch 4

Epreuves de course 5
Epreuves de crash 5
Tour du monde 6
- L'après crash 7
- Détails pilote 7

Autres modes de jeu 7
- Multijoueur 7
- Jouer en ligne 7

Sauvegarde et chargement 10
Avertissement 11
Garantie 11
Service Consommateurs 11

Un doux parfum de revanche

Vos roues sont une arme et votre agressivité ses munitions ! Détruisez tout sur votre passage et pulvérisez les adversaires qui osent se mettre entre vous et la ligne d'arrivée ! La circulation, la route et les takedowns, tels seront les éléments qui vous permettront de gravir les échelons de la gloire et de donner à vos rivaux une leçon de démolition au doux parfum de revanche. L'heure est venue de vaincre. L'heure de la vengeance a sonné !

Toutes les commandes

Remarque : les options par défaut apparaissent en caractères gras dans ce manuel.

Remarque : le joystick analogique gauche et les touches directionnelles peuvent être utilisés indifféremment pour les mêmes actions.

Remarque : certaines options du jeu sont évidentes et ne seront donc pas traitées dans ce manuel.

Commandes générales

Accélérer	⊗
Freiner/Marche arrière	▣
Diriger	⬅/➡
Booster	R1
Regarder derrière	L1
Changer de caméra	△
Aftertouch	Joystick analogique gauche
Crashbreaker (dans les zones de crash)	R2
Ralenti crash (pendant le crash)	Maintenir R1 enfoncée
Mettre en pause/Accéder au menu Pause	▶ START
Piste musicale suivante	L2

Navigation dans les menus

Mettre un élément en surbrillance	⬆/⬇
Faire défiler les choix	⬅/➡
Sélectionner/Accéder à l'écran suivant	⊗
Revenir à l'écran précédent	△

Lancement du jeu

Créer un profil

Burnout Revenge doit créer un profil pour que vous puissiez suivre votre progression :

1. A partir de l'écran Sauvegarder/Charger, sélectionnez CREER PROFIL.
2. Lorsque vous serez invité à choisir ou non la sauvegarde automatique, si vous sélectionnez NON, un message vous avertira que la sauvegarde automatique est désactivée ; vous devrez donc sauvegarder vous-même votre profil et vos paramètres.
3. Utilisez le clavier qui apparaît à l'écran pour saisir le nom de votre profil. Sélectionnez FINI pour valider puis choisissez un emplacement pour sauvegarder votre nouveau profil.

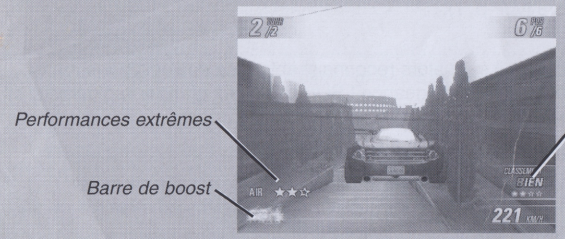
Charger un profil

- A partir de l'écran Sauvegarder/Charger, sélectionnez CHARGER PROFIL. Choisissez votre profil et sélectionnez-le.

L'art de la revanche

Pour devenir un héros de *Burnout Revenge*, une seule solution : gagner des médailles en faisant payer à vos adversaires le prix de votre vengeance et ce, de toutes les manières possibles ! Devenez un maître de la rue en y semant le chaos dans des épreuves de course ou de crash...

Ecran de jeu



Classement et rang

Remportez des médailles et démolissez vos adversaires. Dans le monde de *Burnout Revenge*, votre niveau se mesure en fonction de votre rang. Vous débutez à Inoffensif.

Une conduite agressive et extrême, telle est la clé du succès : infligez des takedowns, des slams, des shunts et utilisez le boost et les dérapages pour améliorer votre classement et gravir rapidement les échelons.

Un classement est établi à l'issue de chaque épreuve de course et de crash. Le cumul de vos classements constituera votre rang général, qui s'affichera sur votre Jauge Revenge. Celle-ci vous indique d'ailleurs en temps réel votre rang général pendant les épreuves. Chaque fois que vous améliorerez votre rang, vous débloquerez de nouvelles épreuves dans 8 sites différents. Sans classement et sans rang, vous n'êtes rien ! Alors libérez la rage qui est en vous et montrez à tout le monde que vous êtes tout sauf inoffensif !

Remarque : pendant les épreuves, vous pourrez voir votre classement évoluer. Lorsque cela se produira, une icône vous en informera.

Podium

Une place sur le podium peut être synonyme de nouvelles épreuves ou de nouvelles voitures plus rapides ou plus lourdes. Mais cela influe également sur votre classement final : le bronze peut ainsi vous faire descendre d'un échelon, alors que l'or pourra vous faire monter d'un niveau. Vous pouvez recommencer des épreuves pour tenter d'obtenir un meilleur résultat et ainsi améliorer votre classement ; mais si vous ne progressez pas, ne perdez pas votre temps à refaire cinquante fois la même épreuve : ce n'est pas comme ça que votre Jauge Revenge augmentera et que vous gagnerez des rangs.

Remarque : pour obtenir un classement Parfait, vous devez d'abord en obtenir un Génial et remporter une médaille d'or.

Barre de boost

Pour remplir votre barre de boost, rien ne vaut une conduite enragée et extrême : les shunts, les slams et les grinds sont là pour ça ! Les takedowns vous permettront quant à eux d'ajouter de nouvelles portions à votre barre de boost, mais attention : si vous vous faites avoir par des adversaires, ce sont eux qui vous voleront ces portions !

Takedowns

Les takedowns Revenge, Verticaux, Véhicule Intact et Aftertouch représentent quelques-unes des armes les plus décapantes des conducteurs. Faites donc valser vos adversaires hors de la route pour gonfler votre barre de boost et améliorer votre classement. Variez les techniques pour progresser plus vite que les autres.

Takedowns Signature

Certains takedowns placés à des endroits précis rapportent beaucoup de points ! Votre registre des takedowns vous permettra de conserver un souvenir visuel de ces précieux moments de gloire (voir p. 7).

Takedowns Revenge

Si un adversaire vous agresse, il sera alors reconnaissable à sa couleur rouge, ce qui vous aidera à assouvir votre soif de vengeance ! Si vous voulez grimper rapidement dans le classement, ce sera la cible à abattre en priorité.

Ralenti crash et Aftertouch

Immédiatement après un crash, vous pouvez enclencher le ralenti afin de mieux orienter votre bolide et tenter ainsi un Aftertouch atomique sur vos adversaires ou sur n'importe quel autre véhicule !

Remarque : dans les épreuves de crash, vous pouvez activer ou désactiver le Ralenti crash automatique. Pour cela, rendez-vous dans le menu PARAMETRES des DETAILS PILOTE, puis sélectionnez MANUEL ou AUTO.

L'art du Crashbreaker :

1. Tout de suite après un crash dans une épreuve de course d'un rang supérieur, tentez l'Aftertouch pour vous positionner correctement, puis appuyez sur R2 pour déclencher un crashbreaker dévastateur (plus la barre de boost est remplie, plus le choc sera terrible). Dans toutes les épreuves de crash, appuyez plusieurs fois sur R2 dès que le compte à rebours du Crashbreaker commence.
2. Maintenez R1 enfoncée pour enclencher le Ralenti crash.
3. Grâce au joystick analogique gauche, placez votre véhicule dans une position idéale pour davantage de dégâts.

Remarque : si vous ne réussissez pas à exécuter un takedown avec Crashbreaker sur un adversaire lors d'une course, vous perdrez le boost accumulé jusque là.

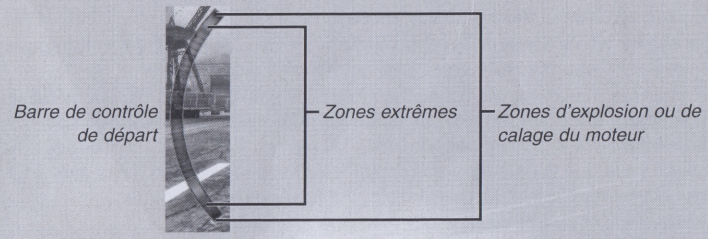
Epreuves de course

Défiez le chrono et démolissez de redoutables adversaires lors d'une épreuve diabolique qui combine la vitesse des courses de rue à l'anarchie des takedowns. Terminez en tête et provoquez le plus gros carnage urbain de tous les temps !

COURSE	Descendez vos adversaires, frayez-vous un chemin en tête du peloton et restez-y jusqu'à la ligne d'arrivée.
PANIQUE DANS LE TRAFIC	Percutez les autres véhicules et atteignez des cibles pour retarder le compte à rebours dans une course démentielle où seule compte la médaille d'or !
TOUR BOOSTE	Repoussez vos limites jusqu'à l'extrême et soyez le plus rapide.
ROAD RAGE	Eliminez un maximum d'adversaires dans le temps imparti et explosez les cibles pour accéder au podium, tout en veillant à ne pas trop endommager votre véhicule.
ELIMINATEUR	Restez devant ! Toutes les trente secondes, le dernier concurrent est éliminé.
APERCU	Testez les bolides les plus rapides de *Burnout Revenge* dans une course contre la montre endiablée.
GRAND PRIX	Devenez le champion incontesté à l'issue d'une série de courses démentielles. Terminez chaque course sur le podium pour engranger les points GP et terminer le championnat parmi les trois premiers.

Epreuves de crash

Défoulez vos instincts destructeurs dans des rues encombrées en temps limité. Détruisez tout sur votre passage, semez le chaos le plus total et défoncez le véhicule cible pour augmenter vos chances de monter sur la plus haute marche du podium et d'atteindre le classement parfait.



- Utilisez la caméra crash pour tracer votre parcours de destruction et repérer les éventuels dangers ; sélectionnez ensuite le véhicule le plus adapté pour la mission.

1. Appuyez sur ⊗ pour lancer la barre de contrôle de départ, puis de nouveau sur ⊗ pour arrêter la barre en phase ascendante. Cette opération vous permettra de définir votre vitesse au démarrage.
2. Appuyez une troisième fois sur ⊗ pour lancer votre bolide. Bloquez le curseur à chaque extrémité pour un départ boosté, mais attention : plus vous attendrez, moins vous disposerez de temps pour crasher !

- Arrêtez le curseur dans la zone supérieure pour un bon départ ou dans la zone inférieure pour un départ plus lent. Si vous vous y prenez mal, vous risquez de faire exploser ou caler votre moteur.
- Sur les tremplins, servez-vous de l'Aftertouch dans toutes les directions pour vous placer dans une position plongeante idéale, prendre de la distance ou lutter contre de forts vents latéraux.

3. Une fois votre bolide lancé à toute allure, dirigez-le pour provoquer un maximum de dégâts. Percutez les véhicules qui roulent dans le même sens que vous et engendrez d'autres carambolages avant le crash.
4. Appuyez sur R1 à tout moment pour cadrer sur votre voiture et utilisez le joystick analogique gauche pour faire pivoter la caméra.

- Au moment de l'impact, maintenez R1 enfoncée pour enclencher le ralenti et utilisez le joystick analogique gauche et l'Aftertouch pour causer encore plus de dégâts.
- Chaque crash dans le trafic incrémente le pourcentage de boost dans votre barre de boost. Provoquez un carambolage monstre pour atteindre les 100 % ; le Crashbreaker se déclenchera alors au bout de 5 secondes.

5. Pendant le compte à rebours, appuyez plusieurs fois sur R2 pour atteindre 100% et optimiser l'explosion de votre Crashbreaker.

- Chaque voiture qui explose suite à un crashbreaker ajoute une unité à votre multiplicateur d'explosion ; pour réaliser un score énorme, faites donc exploser votre crashbreaker en plein milieu de la circulation.
- Après la détonation, vous pouvez à nouveau utiliser l'Aftertouch.

Remarque : pour abandonner un essai, accédez au menu Pause et sélectionnez REESSAYER.

Tour du monde

Entamez une campagne planétaire et devenez le roi du monde de la dévastation ! Evoluez au sein de 10 rangs internationaux, chacun proposant leurs propres épreuves de course et de crash.

Toutes les épreuves de chaque rang ne sont pas immédiatement disponibles : elles se débloquent au fur et à mesure de vos succès.

La tournée mondiale démarre aux Etats-Unis avant de vous conduire en Europe et en Extrême-Orient, pour peu que vous vous en montriez digne.

Remarque : les épreuves brillamment réussies sont illustrées par les médailles que vous y avez remportées. Les épreuves nouvellement débloquées sont accompagnées de l'inscription Inédit.

Sur chaque site que vous avez visité apparaissent vos meilleures places ainsi que le meilleur classement atteint jusque là dans chaque épreuve débloquée.

1. Commencez votre carnage au Rang 1, puis choisissez un site.
2. Sélectionnez une épreuve de course ou de crash (voir les rubriques *Epreuves de course*, p. 5 et *Epreuves de crash*, p. 5).
3. Avant de prendre le volant, sélectionnez une voiture et sa couleur. Bien entendu, la gamme de choix s'étoffera à mesure que vous gagnerez des médailles.

Feuilles de défis

Relevez huit défis dans chaque lieu.

- Sélectionnez FEUILLE DE DEFI à partir de l'écran Sélect. épreuve du lieu choisi, puis faites défiler les défis afin de connaître la mission que vous devrez accomplir pour gagner les trophées correspondants et débloquer ainsi le véhicule du défi.

Registre des takedowns

Chaque lieu conserve une trace de vos takedowns Signature dans le registre des takedowns.

- Pour vous remémorer ces instants de pur bonheur, sélectionnez REGISTRE TAKEDOWNS à partir de l'écran Sélect. épreuve du lieu choisi (voir la rubrique *Takedowns Signature*, p. 4).

L'après crash

Après chaque épreuve du Tour du monde, vos performances sont notées et classées dans les différents écrans de résultat Revenge, avec votre Rang Revenge actuel. Dans les épreuves de course, vous serez évalué selon votre pilotage, vos agressions et vos ripostes. Dans les épreuves de crash, vous serez noté en fonction de la valeur et du nombre de véhicules détruits.

Détails pilote

- A partir du menu principal, sélectionnez DETAILS PILOTE pour tout connaître de votre carrière, définir les paramètres, sauvegarder ou charger votre profil.

Autres modes de jeu

Multijoueur

Affrontez jusqu'à cinq joueurs simultanément ou au tour par tour. En multijoueur, d'autres modes de jeu vous sont proposés :

BATAILLE CRASH	Duel destructeur : celui qui cause le carambolage le plus énorme gagne !
FIESTA CRASH	Qui parviendra à provoquer le plus de dégâts sur un seul carrefour ?
CRASH TOUR	Faites des crashs dans toute une série de zones. Chaque carrefour possède une cible score et vous devrez l'atteindre en un minimum de tours.

Remarque : pour débloquer des lieux et des véhicules dans le mode Multijoueur, progressez dans le Tour du monde.

Jouer en ligne

Affrontez jusqu'à cinq autres conducteurs dans les modes de jeu supplémentaires : Fiesta Crash, Crash Tour et Baston Crash (voir la rubrique *Multijoueur*, p. 7).Vous pouvez également monter une équipe avec vos amis en ligne et rejoindre ensemble des parties ou bien en créer vous-mêmes.

Grâce à votre progression en ligne, vous pourrez aussi débloquer de nouvelles épreuves. D'autre part, vos deux rangs (course et crash) vous permettront d'affronter des adversaires de votre niveau dans les modes Jouer maintenant et Trouver parties. Mais ces deux rangs sont à distinguer de votre rang individuel hors ligne. En ligne, vous affronterez les meilleurs conducteurs du monde entier et deviendrez peut-être le nouveau N°1 !

Remarque : les lieux de crash et de course que vous débloquerez hors ligne dans les dix niveaux Revenge vous seront alors accessibles en ligne.

Remarque : vos rangs en ligne sont calculés grâce au système de classement ELO.

POUR ACCEDER AU MODE DE JEU EN LIGNE, VOUS DEVEZ ETRE INSCRIT ET POSSEDER UNE CONNEXION INTERNET. LES CONDITIONS D'UTILISATION ET LES MISES A JOUR DES OPTIONS SONT DISPONIBLES SUR www.eagames.fr. VOUS DEVEZ AVOIR 13 ANS MINIMUM POUR VOUS INSCRIRE EN LIGNE.

EA POURRA SUPPRIMER LES FONCTIONNALITES EN LIGNE APRES UN PREAVIS DE 30 JOURS PUBLIE SUR www.eagames.fr.

Pour jouer en ligne, une connexion Internet, un adaptateur réseau (Ethernet) (pour PlayStation®2) et une memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) avec au moins 94 KB d'espace libre sont nécessaires. Installez l'adaptateur réseau (Ethernet) (pour PlayStation®2) sur votre console en suivant les instructions du mode d'emploi.

Avant de pouvoir jouer en ligne, vous devez créer votre fichier de configuration réseau. *Burnout Revenge* inclut un utilitaire de configuration réseau qui va créer ce fichier.

Sélectionner la configuration réseau

Avant de pouvoir commencer à jouer en ligne, vous devez sélectionner votre fichier de configuration réseau, présent sur la memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2), ou créer un nouveau fichier via l'utilitaire de configuration réseau.

Remarque : après avoir exécuté l'utilitaire de configuration réseau inclus dans le jeu, le bouton ⏻/RESET fonctionne différemment. Pour mettre la console en mode veille, appuyez sur le bouton ⏻/RESET jusqu'à ce que l'indicateur ⏻ s'allume.

Remarque : vous devez utiliser la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1 pour sauvegarder ou charger votre fichier de configuration réseau.

Fichier de configuration réseau

Appuyez sur ⬅/➡ pour faire défiler les paramètres disponibles de votre fournisseur d'accès Internet et en sélectionner un.

Créer/modifier la configuration

L'utilitaire de configuration réseau vous permet de créer et de modifier vos fichiers de configuration réseau. Une fois le fichier sélectionné et l'utilitaire de configuration réseau en cours de chargement, toutes les applications du jeu se ferment automatiquement. Une fois cette opération terminée, le jeu est relancé selon la procédure de chargement habituelle, puis le menu principal réapparaît à l'écran.

Se connecter

Après avoir sélectionné votre fichier de configuration réseau, connectez-vous à votre fournisseur d'accès Internet. Si la connexion est réussie, l'écran d'inscription à *Burnout Revenge* s'affiche.

Configuration du compte EA :

Avant de pouvoir commencer à jouer en ligne, vous devez créer un nouveau compte ou utiliser un compte déjà existant.

1. Si vous n'avez pas encore de compte EA sur votre memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2), le jeu le détectera automatiquement et vous proposera de lancer l'interface EA.
2. Sélectionnez votre configuration réseau et suivez les instructions à l'écran en vous aidant du clavier virtuel pour saisir vos informations.
3. Sélectionnez CREER UN NOUVEAU COMPTE EA ONLINE et suivez les instructions à l'écran.

Pour utiliser un compte EA existant :

1. Votre compte EA s'affiche par défaut ; mais vous pouvez en sélectionner un autre en choisissant UTILISER UN AUTRE COMPTE EXISTANT.

- Votre compte EA ne devient votre compte par défaut que lorsque vous l'avez sauvegardé.

2. Si vous utilisez un compte différent de celui sauvegardé, vous devrez alors saisir votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.

Jouer via un routeur ou un pare-feu

Afin de créer ou de rejoindre une partie de *Burnout Revenge* avec un routeur NAT ou un pare-feu, vous devez activer le TRANSFERT DE PORT. N'oubliez pas que si vous partagez votre connexion Internet via le partage de connexion Internet de Windows XP, votre ordinateur fonctionnera en tant que routeur. Si vous utilisez un modem ADSL approprié, il se peut qu'il fonctionne également en tant que routeur.

Vous devrez diriger ou transmettre toutes ces données vers les ports **TCP & UDP 3658/3659** et **UDP 10070/10080** à l'adresse IP attribuée à votre console, ou mettre votre console en hôte DMZ. Consultez la documentation fournie avec votre routeur ou votre modem pour savoir comment configurer votre connexion.

Remarque : si vous utilisez un DHCP, assurez-vous que l'adresse IP de votre console correspond à l'adresse spécifiée pendant la configuration du TRANSFERT DE PORT. Si ce n'est pas le cas, choisissez une adresse «IP fixe» plutôt que la fonction de «détection automatique» (DHCP) et vérifiez, à l'aide de l'utilitaire de configuration réseau ou du disque d'accès au réseau, que les données sont effectivement redirigées vers votre console.

Si vous ne parvenez pas à vous connecter aux autres joueurs, essayez de connecter directement votre console à votre modem (modem câble ou autre connexion à haut débit) sans passer par un routeur ou un pare-feu. Pour de plus amples informations sur les jeux en réseau, consultez les fichiers d'aide sur le site **www.electronicarts.fr.**

Vous pouvez aussi obtenir les dernières informations sur *Burnout Revenge* en visitant les sites **www.burnoutrevenge.ea.com** (site en anglais) ou **www.eagames.fr**.

Menu de sélection

JOUER MAINTENANT — Entamez sans attendre une partie déjà existante contre des joueurs de même rang.

TROUVER PARTIES — Définissez les critères de recherche de la partie que vous souhaitez rejoindre.

CREER UNE PARTIE — Définissez le nombre de manches d'une épreuve de course ou de crash.

Remarque : le nombre de manches choisi en mode Baston Crash correspond au nombre de confrontations avec chaque joueur.

Amis

Envoyez un message à vos amis ou à des joueurs récemment croisés pour qu'ils créent une fiesta et participer à votre partie personnalisée.

PROFIL — Choisissez vos options de jeu et consultez votre progression en ligne (calculée en fonction de votre niveau de progression en course et en crash) ; grâce à votre progression, vous débloquerez de nouvelles pistes. Débloquez le dernier niveau de progression pour accéder à toutes les pistes.

RECORDS — Affichez les meilleurs joueurs en ligne et hors ligne et comparez vos résultats à ceux de vos amis ou des autres conducteurs du monde entier.

Remarque : si un conducteur est auréolé d'une couronne dans une épreuve, cela signifie qu'il est actuellement en position de leader.

Remarque : lorsqu'un conducteur quitte une partie en ligne, sa voiture reste sur la piste à l'arrêt sous forme d'hologramme clignotant, pour indiquer qu'il s'est déconnecté.

Sauvegarde et chargement

Remarque : Burnout Revenge nécessite et n'accepte qu'une memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) insérée dans la fente pour MEMORY CARD N°1 (carte mémoire N°1).

Pour gérer votre profil, sélectionnez DETAILS PILOTE depuis le menu principal. Vous pourrez alors choisir de sauvegarder ou de charger un profil existant ou d'en créer un nouveau. Vous pourrez également activer (OUI) ou désactiver (NON) la sauvegarde automatique.

Sauvegarder

- Si la sauvegarde automatique est activée (OUI), votre progression sera automatiquement sauvegardée sur la memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) dans la fente pour MEMORY CARD N°1 (carte mémoire N°1).
- Pour sauvegarder votre profil manuellement, sélectionnez DETAILS PILOTE depuis le menu principal, puis PROFIL et enfin SAUVEGARDER PROFIL.

Remarque : vous pouvez écraser des profils existants.

Charger

- Au démarrage, vous êtes invité à charger un profil à partir de la memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) dans la fente pour MEMORY CARD N°1 (carte mémoire N°1).
- Pour charger un profil après le lancement du jeu, sélectionnez DETAILS PILOTE depuis le menu principal, puis PROFIL et enfin CHARGER PROFIL.

Avertissement aux utilisateurs de téléviseurs à rétroprojection

Les images fixes peuvent endommager de manière irréversible le tube cathodique ou marquer à jamais les luminophores qui constituent l'écran de ces téléviseurs. C'est pourquoi il est conseillé d'éviter d'utiliser des jeux vidéo trop souvent ou de façon prolongée avec les téléviseurs à rétroprojection.

Avertissement

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des modifications au logiciel décrit dans ce document à tout moment et sans notification préalable. Ce document et le logiciel décrit dans ce document sont protégés par les lois du copyright. Tous droits réservés. Ce document ou le logiciel décrit ne peut être, en tout ou partie, copié, reproduit, traduit ou réduit à une forme lisible en machine ou par un support électronique sans l'autorisation écrite préalable d'Electronic Arts. Ce logiciel est vendu en l'état, sans garantie aucune, expresse ou implicite, y compris les garanties relatives à la commercialisation ou à la conformité pour usage spécifique. Ce manuel est vendu en l'état. Electronic Arts n'offre qu'une garantie limitée en ce qui concerne le logiciel et son support. En aucun cas Electronic Arts ne sera tenue pour responsable des dommages inhabituels, directs ou indirects. Ces termes et conditions n'affectent ni ne préjudicient les droits statutaires d'un acquéreur dans le cas ou ce dernier est un consommateur acquérant des marchandises dans un but autre que leur commercialisation.

Garantie

Garantie limitée

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le produit logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans le paragraphe "Retour après la garantie", accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus "en l'état", ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le "Retour après la garantie".

Retour après la garantie

Pour remplacement de tout support après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse suivante :

Electronic Arts France - Service Consommateurs

56 rue des Docks - CP 712 - 69256 Lyon Cedex 09

Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes et un chèque ou un mandat de 15 € libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Le tarif mentionné s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

Attention : les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés, pendant la période de garantie ou après son expiration.

Service Consommateurs

Pour tout renseignement technique sur ce jeu, vous pouvez joindre le Service Consommateurs du **lundi au jeudi de 9h00 à 18h00 et le vendredi de 9h00 à 17h00** au :

0890 560 560*

(0,15€/min depuis un poste fixe)

Suivez les dernières nouveautés EA !

Vous souhaitez obtenir toutes les infos officielles sur les jeux Electronic Arts ?
Inscrivez-vous et recevez par e-mail, chaque mois, la Newsletter. Inscription rapide sur le site :

www.electronicarts.fr

Possibilité de télécharger vidéos, bandes-annonces et patches.

EA HINTLINE
08 92 68 55 15*
(0,34€ depuis un poste fixe)

* Ces numéros sont uniquement accessibles depuis la France métropolitaine.

© 2005 Electronic Arts Inc. Tous droits réservés. Electronic Arts, EA, le logo EA et Burnout sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. Le logo Criterion Software et RenderWare sont des marques commerciales ou des marques déposées de Criterion Software Limited aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.

Dolby, Pro Logic et le symbole du double-D sont des marques commerciales de Dolby Laboratories.

Tous droits réservés. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leur propriétaire respectif. EA GAMES™ est une marque d'Electronic Arts™.

RSA BSAFE® SSL-C et le logiciel Crypto-C de RSA Security Inc. sont installés. RSA est une marque déposée de RSA Security Inc.

BSAFE est une marque déposée de RSA Security Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. RSA Security Inc. Tous droits réservés.

Le logo DC Star est une marque déposée de DC Shoes, Inc., Vista, Californie.

Le logo DNAS est une marque commerciale de Sony Computer Entertainment Inc.

EAFD3404772MT

Customer Services Numbers	Games Hotlines
• Australia — 1300 365 911*	1902 261 600**
*Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Sirius calls are charged at $2.48 per min inc GST 7 days a week 8am – 8pm. Calls from mobile or public phones are higher. If you are under 18 years of age parental consent is required.	
• Österreich — 0820 500 535*	0049-2408-940 555
*0.145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.	
• Belgique/België/Belgien — 011 516 406*	Please contact your local distributor
*Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.	
• Danmark — 33 26 68 00*	Please contact your local distributor
*Man-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PlayStation-produkter.	
• Suomi — 0600–411911*	Please contact your local distributor
*17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.	
• France — 0820 31 32 33*	08 92 68 55 15**
*Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation. **0.344€ la minute.	
• Deutschland — 01805 766 977*	0190 - 776633**
*0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen. **1.24€ pro minute. Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen.	
• Ελλάδα — 00321 0678 2000*	Please contact your local distributor
*Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να επικοινωνείτε σε αυτού του αριθμού του Τμήματο Εξυπηρέτηση Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξη τη κονσόλα PlayStation και των περιφερειακών τη .	
• Ireland — 0818 365065*	1 560 256 256**
*All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls are charged at 95c per minute, mobiles may vary. Callers must be over 16. Please ask permission from whoever pays the bill before calling.	
• Israel — 09 971170*	Please contact your local distributor
*Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Italia — 848 82 83 84*	Please contact your local distributor
*Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.	
• Malta — 21 344700*	Please contact your local distributor
*National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Nederland — 0495 574 817*	nl.playstation.com
*Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.	
• New Zealand — 09 415 2447*	0900 58885**
*National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls charged at $1.99 per min inc GST 7 days a week 9am – 8pm. Calls from mobile or public phones are higher. (If you are under 18 years of age parental consent is required).	
• Norge — 820 75 050*	Please contact your local distributor
*Mon-Fre 8.30-16.30. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.	
• Portugal — 707 23 23 10*	Please contact your local distributor
*Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter asitência técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.	
• España — 902 102 102*	
*Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.	
• Sverige — 08 587 822 40*	Please contact your local distributor
*Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.	
• Suisse/Schweiz/Svizzera — 0848 84 00 85*	0900 - 55 40 20**
*Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation. **Sfr 2,00/Min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen	
• UK — 08705 99 88 77*	09067 53 54 55**
*National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls are charged at 75p per minute, mobiles may vary. Callers must be over 16. Please ask permission from whoever pays the bill before calling.	

Obtenez des cheat codes et des offres spéciales d'EA!

Inscrivez-vous en ligne à l'adresse

www.gamereg.ea.com

Tapez votre code d'accès et obtenez :

- un accès exclusif à un cheat code EA ou une astuce concernant votre jeu,
- des infos sur vos jeux EA préférés.

CODE D'ACCES : 15103

C'est simple et rapide ! Ca vaut le coup !

EA SPORTS EA SPORTS BIG EA

Electronic Arts, EA, le logo EA, EA SPORTS, le logo EA SPORTS, EA SPORTS BIG et le logo EA SPORTS BIG sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. EA™, EA SPORTS™ et EA SPORTS BIG™ sont des marques déposées d'Electronic Arts™.

SLES-53507

"PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

5030931045356

EAF03404772M